

ASUNTO: CURSO ONLINE DE TWINMOTION (GRATUITO)

Online. (Plataforma GoToMeeting)
16 y 17 de noviembre de 2022
De 16:00 a 19:00 h

Estimado compañero/a,

Se va a impartir un curso de Twinmotion que correrá a cargo de Íscar, Software de Arquitectura.

En este curso se aprenderá a producir renders y vídeorenders fotorrealistas de alta calidad, partiendo de un modelo 3D creado con cualquier software 3D (SketchUp, Revit, Archicad...)

Esta formación es gratuita y precisa de inscripción previa enviando un correo a formacion@arquitectosgrancanaria.es.

Aquí podrás ver un video de presentación de Twinmotion:

<https://www.youtube.com/watch?v=KiVeP6muWbw>

Y en este enlace un resultado de exportación:

<https://twinmotion.unrealengine.com/panorama/h91nRpbGU9hfyltg?fbclid=IwAR1k6l2VHxFq1S7WDTV9sB78FSgxDPVWNSynGJJJe6aUdvPBRljnKQTDhXvo>

Plazo de inscripción: **14 de noviembre de 2022.**

Agradeciendo de antemano tu interés, y esperando que esta iniciativa sea de tu agrado, recibe un cordial saludo.


COAGC
Salvador Melián Cardenes
Secretario del COAGC

Más información:

Colegio Oficial de Arquitectos de Gran Canaria
c/ Luis Doreste Silva 3, Planta 1ª
35004 Las Palmas de Gran Canaria
T. (+34) 928 24 88 44
F. (+34) 928 24 52 46
E. formacion@arquitectosgrancanaria.es

Contacto: Leticia López (ext.16)

Información detallada:

Curso online de Twinmotion.

Organizador:

Colegio Oficial de Arquitectos de Gran Canaria.

Profesores:

D. Juan Ibargüen
Profesor Experto de SketchUp, V-Ray y Twinmotion

Características:

- Total horas lectivas: 6
- Número de participantes mínimo: 20 personas
- Se recomienda tener conocimientos básicos de otros programas de modelado 3D compatibles con Twinmotion. (SketchUp, Revit, Archicad..)
- Cuando el alumno se registre en el evento recibirá un correo para descargarse la versión de prueba del programa.

CONTENIDO DEL CURSO:

1) Preparación del modelo 3D

- Preparación del modelo 3D en SketchUp

2) Interfaz

- Interfaz de Twinmotion 2022.2
- Configuración del documento

3) Cámaras

- Orbitar, desplazar, zoom
- Alineación de cámara

4) Importación del modelo 3D

- Importación del modelo 3D
- Opciones de importación

5) Materiales

- Asignación de materiales
- Propiedades de materiales – Color, Reflexión, Escala y Settings
- Sustituir materiales
- Igualar propiedades
- Quixel Megascans

6) Objetos y ajustes

- Personajes · Grupos, 2D, humanos, animales
- Vehículos · Coches, autobuses, barcos, aviones, motos...
- Vegetación · Todos los tipos de vegetación
- Igualar propiedades
- Quixel Megascans
- Sketchfab
- Importar archivos glTF y glB

7) Caminos

- Personas caminando
- Vehículos en movimiento
- Bicicletas en movimiento
- Movimiento de cualquier objeto

8) Luces

- Colocación de luces
- PathTracer
- Ajustes

9) Geolocalización + clima

- Geolocalización
- Acotación
- Clima
- Luz solar
- Zonas de vegetación
- Océanos

10) Media – Exportaciones

- Crear imágenes fijas – Render
- Panoramas – 360° – VR
- Vídeos – Exportación de vídeo render
- Fases
- **Presentador online – Twinmotion Presenter Cloud**